

PROGETTO PER LA FORMAZIONE IN SERVIZIO DI DOCENTI DELLA SCUOLA PRIMARIA

Scratch, il coding per una didattica creativa fai-da-te

Il progetto presentato qui si inserisce:

- nell'orizzonte delineato dalla Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio del 18 dicembre 2006 (2006/962/CE) sulle 8 competenze chiave (<http://eur-lex.europa.eu/legal-content/IT/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090>) da promuovere lungo tutto l'arco della vita in una 'società della conoscenza', in particolare la "competenza digitale, imparare ad imparare, consapevolezza ed espressione culturale";
- nel quadro del Piano Nazionale Scuola digitale promosso dal governo italiano sulla diffusione delle tecnologie digitali nelle scuole, nell'ambito della legge 107/2015 (La Buona Scuola).
- nella realtà dell'alternanza scuola-lavoro, innovazione della legge 107/2015 (La Buona Scuola) in linea con il principio della scuola aperta.

Il progetto consiste nell'imparare a usare *Scratch* (<https://scratch.mit.edu/>), ambiente di programmazione a blocchi per il coding e la robotica, come laboratorio creativo per una didattica attiva.

Il progetto ha durata di **30 ore** da svolgere secondo il seguente calendario:

Giovedì 10 gennaio dalle 14.00 alle 18.00 c/o DSF piazza telematica Polo Didattico

Avvio delle attività: presentazione del percorso e di Scratch (aula 5)
Primo approccio concreto con l'ambiente (piazza telematica)

Giovedì 17 gennaio dalle 14.00 alle 18.00 c/o piazza telematica Ostiense
Come funziona Scratch (ulteriori strumenti)

Esercitazione pratica su Scratch

Giovedì 24 gennaio dalle 14.00 alle 18.00 c/o Polo Didattico DSF

Come funziona Scratch (ulteriori strumenti)
Esercitazione pratica su Scratch

Giovedì 31 gennaio dalle 14.00 alle 18.00 c/o piazza telematica Polo Didattico DSF

Come funziona Scratch (ulteriori strumenti)
Esercitazione pratica su Scratch

Giovedì 7 febbraio dalle 14.00 alle 18.00 c/o piazza telematica Ostiense



Giovedì 14 febbraio dalle 14.00 alle 18.00 c/o piazza telematica Polo Didattico DSF

Realizzazione del progetto didattico

Giovedì 21 febbraio dalle 14.00 alle 18.00 c/o piazza telematica Polo Didattico DSF

Realizzazione del progetto didattico

Giovedì 28 febbraio dalle 16.00 alle 18.00 c/o Polo Didattico DSF (aula 6)

Docenti e studenti impegnati nel progetto “*Scratch e la Makey Makey, il coding per una didattica creativa*” presentano i loro progetti didattici e ne discutono con la prof.ssa Ana Mila Gasca, docente di Matematica e didattica della matematica nel corso di laurea Scienze della Formazione Primaria

NOTE ORGANIZZATIVE

- I posti disponibili sono **36**
- Le richieste di iscrizione saranno accettate in ordine di prenotazione da effettuarsi in Eventbrite tramite il seguente link: <https://lta-registrazione-scratch.eventbrite.it>
- L’iniziativa è gratuita e rientra tra le attività formative per le quali può essere concesso l’esonero dal servizio ai sensi della Nota MIUR 02.02.2016-Prot. n. 3096.
- La partecipazione è valida per l’adempimento dell’obbligo formativo del personale della scuola
- Ai fini del conseguimento dell’attestato sul piano formale, oltre che degli obiettivi del corso nella sostanza, devono essere svolte almeno 25 ore di attività

INFO e CONTATTI

Prof.ssa Ornella Martini ornella.martini@uniroma3.it